

Produit scalaire : pour comprendre les bases

corrigé du fichier d'exercices associé à la vidéo Youtube « produit scalaire : pour comprendre les bases »

Sur la figure ci-contre, calculer les produits scalaires suivants de toutes les manières que les données vous permettent :

- $\vec{DB} \cdot \vec{DC}$
- $\vec{BG} \cdot \vec{BI}$
- $\vec{FE} \cdot \vec{EG}$
- $\vec{ID} \cdot \vec{IC}$
- $\vec{AB} \cdot \vec{GE}$
- $\vec{EF} \cdot \vec{IA}$
- $\vec{EF} \cdot \vec{GL}$

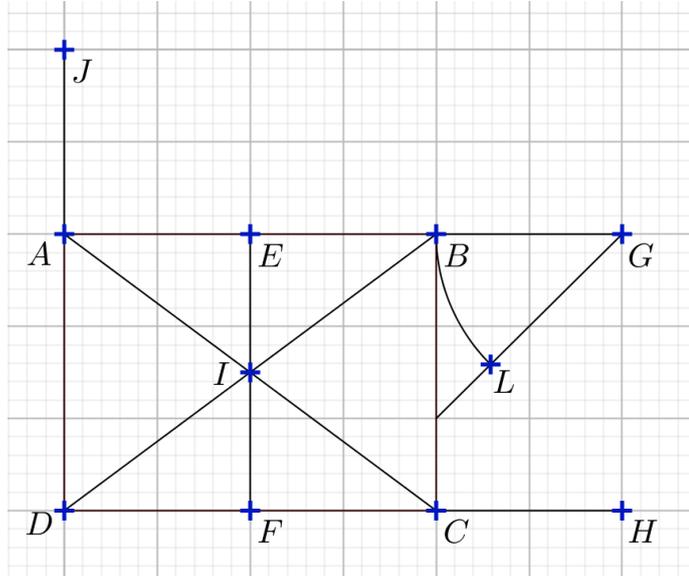


Figure 1. calculs.png AE=2 unités

a) $\vec{DB} \cdot \vec{DC}$

- par les coordonnées : $\vec{DB} \cdot \vec{DC} = \vec{DB} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \vec{DC} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} = 16$;
- par la trigo : l'angle \widehat{CDB} est inconnu ;
- par ALKASHI : $\vec{DB} \cdot \vec{DC} = \frac{1}{2}(DB^2 + DC^2 - BC^2) = \frac{1}{2}(25 + 16 - 9) = 16$;
- par projection sur (DC) : $\vec{DB} \cdot \vec{DC} = \overline{DC} \times \overline{DC} = 4 \times 4 = 16$;
- par projection sur (DB) : difficile de voir où C va se projeter ;
- par CHASLES : $\vec{DB} \cdot \vec{DC} = (\vec{DC} + \vec{CB}) \cdot \vec{DC} = \vec{DC} \cdot \vec{DC} + \underbrace{\vec{CB} \cdot \vec{DC}}_{\text{nul car } \perp} = DC^2 = 16$.

b) $\vec{BG} \cdot \vec{BI}$

- par les coordonnées : $\vec{BG} \cdot \vec{BI} = \vec{BG} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BI} \begin{pmatrix} -2 \\ -1.5 \end{pmatrix} = -4$;
- par la trigo : l'angle \widehat{GBI} est inconnu ;
- par ALKASHI : $\vec{BG} \cdot \vec{BI} = \frac{1}{2}(BG^2 + BI^2 - GI^2) = \frac{1}{2}(4 + 6.25 - 18.25) = -4$;
- par projection sur (BG) : $\vec{BG} \cdot \vec{BI} = \overline{BG} \times \overline{BE} = 2 \times (-2) = -4$;
- par projection sur (BI) : difficile de voir où G va se projeter ;
- par CHASLES : $\vec{BG} \cdot \vec{BI} = \vec{BG} \cdot (\vec{BE} + \vec{EI}) = \vec{BG} \cdot \vec{BE} + \underbrace{\vec{BG} \cdot \vec{EI}}_{\text{nul car } \perp} = -BG^2 = -4$.

c) $\vec{FE} \cdot \vec{EG}$

- par les coordonnées : $\vec{FE} \cdot \vec{EG} = \vec{FE} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \vec{EG} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$;
- par la trigo : $\vec{FE} \cdot \vec{EG} = FE \times EG \times \cos(\widehat{FE, EG}) = 0$ car $(\widehat{FE, EG}) = \frac{\pi}{2}$;

- par ALKASHI : $\vec{FE} \cdot \vec{EG} = \frac{1}{2} (FE^2 + EG^2 - \|\vec{FE} - \vec{EG}\|^2) = \frac{1}{2} (9 + 16 - 25) = 0$;
- par projection sur (EG) : $\vec{FE} \cdot \vec{EG} = \overline{EE} \times \overline{EG} = 0 \times 4 = 0$;
- par projection sur (FE) : $\vec{FE} \cdot \vec{EG} = \overline{FE} \times \overline{EE} = 3 \times 0 = 0$;

d) $\vec{ID} \cdot \vec{IC}$

- par les coordonnées : $\vec{ID} \cdot \vec{IC} = \vec{ID} \begin{pmatrix} -2 \\ -1.5 \end{pmatrix} \cdot \vec{IC} \begin{pmatrix} 2 \\ -1.5 \end{pmatrix} = -4 + 2.25 = -1.75$;
- par la trigo : *angle \widehat{CID} inconnu*;
- par ALKASHI : $\vec{ID} \cdot \vec{IC} = \frac{1}{2} (ID^2 + IC^2 - DC^2) = \frac{1}{2} (6.25 + 6.25 - 16) = -1.75$;
- *projections impossibles : on ne sait pas où D se projette sur (IC) et vice-versa*;
- par CHASLES : $\vec{ID} \cdot \vec{IC} = (\vec{IF} + \vec{FD}) \cdot (\vec{IF} + \vec{FC}) = IF^2 + \vec{IF} \cdot (\vec{FD} + \vec{FC}) + \vec{FD} \cdot \vec{FC} = 2.25 - 4 = -1.75$.

e) $\vec{AB} \cdot \vec{GE}$

- par les coordonnées : $\vec{AB} \cdot \vec{GE} = \vec{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{GE} \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \end{pmatrix} = -16$;
- par la trigo : $\vec{AB} \cdot \vec{GE} = AB \times GE \times \cos(\pi) = 4 \times 4 \times (-1) = -16$;
- par ALKASHI : $\vec{AB} \cdot \vec{GE} = \frac{1}{2} (AB^2 + GE^2 - \|\vec{AB} - \vec{GE}\|^2) = \frac{1}{2} (32 - \|2\vec{AB}\|^2) = -16$;
- projection : $\vec{AB} \cdot \vec{GE} = \overline{AB} \times \overline{GE} = 4 \times (-4) = -16$;

f) $\vec{EF} \cdot \vec{IA}$

- par les coordonnées : $\vec{EF} \cdot \vec{IA} = \vec{EF} \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \vec{IA} \begin{pmatrix} -2 \\ 1.5 \end{pmatrix} = -4.5$;
- par la trigo : *angle \widehat{EFA} inconnu*;
- par ALKASHI : $\vec{EF} \cdot \vec{IA} = \frac{1}{2} (EF^2 + IA^2 - \|\vec{EF} - \vec{IA}\|^2)$ mais pour $\vec{EF} - \vec{IA}$ il faudrait dessin plus large ;
- projection : $\vec{EF} \cdot \vec{IA} = \overline{EF} \times \overline{IA} = 3 \times (-1.5) = -4.5$;

g) $\vec{EF} \cdot \vec{GL}$

- par les coordonnées : $\vec{EF} \cdot \vec{GL} = \vec{EF} \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \vec{GL} \begin{pmatrix} ? \\ ? \end{pmatrix}$ mais ici on ne connaît pas les coordonnées de L ;
- par la trigo : $\vec{EF} \cdot \vec{GL} = EF \times GL \times \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = 3 \times 2 \times \frac{\sqrt{2}}{2} = 3\sqrt{2}$;
- par ALKASHI : $\vec{EF} \cdot \vec{GL} = \frac{1}{2} (EF^2 + GL^2 - \|\vec{EF} - \vec{GL}\|^2)$ mais $\vec{EF} - \vec{GL}$ non évident ;
- projection : *pas évident ici*;
- en fait pour celui-ci, vu la configuration, seule la formule trigo permet.